



<http://dreamsdrop.mymachine-global.org>

MYMACHINE DREAMSDROP SMJERNICE ZA KORIŠTENJE U OSNOVNOJ ŠKOLI

1. KORAK: U VAŠOJ UČIONICI

SAVJETI za vas kao provoditelja/učitelja za kreativnu radionicu u vašem razredu.

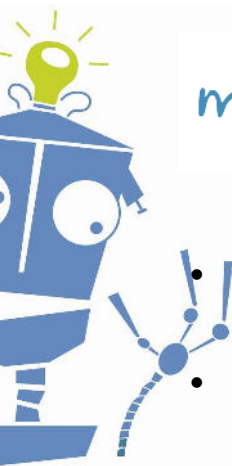
Što trebate (raditi):

Sva djeca trebaju bojice u boji i komad papira (ako želite, možete koristiti predložak MyMachine). Postavite ovo (jednostavno) (otvoreno) pitanje: "Koji je vaš stroj iz snova?"

- Neka nacrtaju
- Pišite (ili neka pišu)
 - njihovo krsno ime
 - ime njihovog stroja iz snova
 - kako funkcionira i zašto to žele.

Što učiniti:

- **Ovo bi trebao biti zabavan i privlačan trenutak u učionici.** Možda ovu radionicu možete predstaviti kao poseban zadatak : " Ovi izumitelji-profesori MyMachine trebaju nove ideje za strojeve iz snova! Ponestalo im je inspiracije i trebali su nas da im pomognemo!"
- **Kao nadzornik ili učitelj, trebali biste razumjeti da "stroj iz snova" može biti (gotovo) bilo što:**
 - "stolica" je stroj koji vam pomaže da sjednete; "kuća" je stroj koji vas čuva suhim od kiše;
 - ne govorimo o robotima. Stroj iz snova može biti robot, ali i ne mora.
- **Koristite samo ove riječi da objasnite što može biti "stroj iz snova":**
 - "Možete izmisliti bilo što. Sve ide dokle god to stvarno, stvarno želiš. Stroj može biti mali ili veliki. To može biti nešto što želite koristiti vani ili unutra. Možda stroj za sebe ili možda stroj koji ćete podijeliti s drugima. Možda pomaže u stvarima koje ne volite raditi. Ili vam možda omogućuje da radite više stvari koje volite. Možda će ti omogućiti da učiniš nešto što nikad prije nisi."
- **Dajte djeci dovoljno vremena za razmišljanje i izradu crteža.** Neka djeca će napraviti jedan crtež; drugi bi mogli biti 4 ili 5. Trebali biste odvojiti vrijeme i prići svima njima zasebno kako biste vidjeli kako im ide i ako je potrebno malo pomognete.
- **Pobrinite se da uključite svu djecu, i introvertnu i ekstravertnu.** Djeca također imaju puno socijalnih refleksa: mogli bi reći da su razumjeli, čak i ako nisu. Pa pogledajte i njihov govor tijela. Pokušajte pokrenuti djecu bez nadahnuća. To nije uvijek lako učiniti, ali pristup će im pomoći. Možda biste mogli početi tako da ih zamolite da razmisle o tipičnom školskom danu: postavite im pitanja poput: što vam se sviđa u njemu? Što ti se ne sviđa? Što bi moglo pomoći da bude zabavnije? A što kažete na tipičan dan tijekom vikenda? Što ste radili ovaj vikend? Što voliš? Što ti se nije sviđelo?
- **Potaknite djecu da crtaju šarene crteže.**
- **Snimate (pametnim telefonom) slike/videozapise djece koja crtaju ove crteže.**



- **Na kraju predavanja: pozovite svu djecu da pred razredom objasne svoj stroj iz snova.** Neka objasne što Dream Machine radi i zašto su ga izmislili.
- Zatvorite radionicu rekavši da ćete sada isporučiti crteže MyMachine Global Foundation i da će oni dobiti diplomu* kao Izumitelj stroja iz snova. Ostavljamo vama da odlučite želite li također spomenuti mogućnost da se jedan od ovih crteža odabere i razradi; (ili ako želite pričekajte s ovim dok ne bude slučaj).

* kada postavite na našu kartu svijeta MyMachine DreamsDrop, primit ćete e-poruku s diplomom.

Ne treba:

- **Nemojte koristiti riječ "robot".**
To dosta ograničava kreativnost. Koristite samo riječ stroj ili "Dream Machine".
- **Nemojte navoditi primjere.**
Ako biste, na primjer, spomenuli "stroj za izradu domaćih zadaća", tada će većina djece nacrtati stroj za izradu domaćih zadaća.
- **Nemojte koristiti temu** (kao što je priroda, klimatske akcije ili...)
Tada mi odrasli govorimo djeci što trebaju misliti. Ne želimo ovo. Želimo da misle svojom glavom. Što je to što je upravo ovdje, upravo sada, važno u njihovom životu?
- **Nikada nemojte reći da je ideja nemoguća.**
Nikada ne ograničavajte kreativnost. Nije zato što vi - kao odrasli - mislite da je nemoguće izgraditi, da je nemoguće napraviti. Prije 30 godina nitko nije vjerovao da je moguće slikati se u Dubrovniku / Cape Townu i da će to odmah netko u Vukovaru / Mexico Cityju vidjeti i komentirati. Sada znamo da je to moguće. Hvala ljudima koji traže rješenja i ne fokusiraju se na takozvane 'nemoguće' stvari.
- **Uvijek pozitivno reagirajte na svaku ideju koju spomenu.**
Čak i ako ideja zvuči pomalo netočno. Pretpostavimo da dijete radi na neprikladnoj ideji (recimo, na primjer: "stroj za maltretiranje drugog djeteta", pokušajte nježno pomaknuti fokus djeteta govoreći nešto poput "Zanimljivo. Ali možda niti jedno dijete ne želi biti maltretirano, pa bi možda tvoj stroj iz snova trebao biti „stroj koji osigurava da u ovoj školi nijedno dijete ne bude maltretirano". A ako to ne uspije, pokušajte potpuno pomaknuti fokus govoreći nešto poput „Vau, već imaš jedan ideja. Sada počnite razmišljati o drugačijem stroju iz snova!"

Hvala vam. Zabavite se i uživajte!



2. KORAK: PRIJENOS IDEJA ZA STROJ IZ SNOVA NA NAŠU KARTU SVIJETA

Jako se veselimo što ćemo primiti ideje o strojevima iz snova na našoj karti svijeta!

SAVJET: Ideje možete učitati na vlastitom jeziku. Ne mora biti na engleskom.

Ispustite izumljene ideje Dream Machine na našu kartu svijeta

Korak 1

Skenirajte ili fotografirajte (na primjer, pametnim telefonom) crteže.

Korak 2:

Idite na: <https://dreamsdrop.mymachine-global.org>

Korak 3:

Kliknite na " **Ja sam učitelj** ".

- a) Ako još nemate račun, napravite ga ispunjavanjem polja, označavanjem okvira "Slažem se s odredbama i uvjetima" i klikom na " **Spremi i nastavi** ".
- b) Ako već imate račun, kliknite na " **Prijavite se!** "

Korak 4:

Stvorite svoj "razred" unosom "Imena grupe" (na primjer, 2022_Grade 2_Class 1) i klikom na " **Dodaj** ".

Molimo pripazite:

razred koji ćete sada kreirati nalaziti će se na geografskoj adresi škole koju ste ispunili prilikom izrade računa. To znači da će se svaki crtež koji sada učitavate naći na karti svijeta na adresi vaše škole.

*Ako biste željeli dodati drugi razred druge škole na drugu geografsku lokaciju, pomaknite se na vrh i kliknite " **Prikaži/uredi** " pored informacija o vašem profilu. Zatim možete promijeniti naziv i zemljopisni položaj škole i kliknuti " **Spremi i vrati se** " (ps : nema potrebe za unosom ili ponovnim unosom lozinke).*

Korak 5:

U novostvorenom (svijetloplavom) okviru s vašim razredom kliknite na " **Dodaj učenika** ":
Obavezna polja su ime, dob, spol.

Kliknite na " **Dodaj stroj iz snova** ".



Korak 6:

Dodajte stroj iz snova za ovog učenika:

Važna napomena: možete koristiti svoj jezik! Ne mora biti na engleskom.

Obavezna polja su: Naziv Dream Machine, učitavanje slike, Što će raditi? Zašto je izmišljen?

Kliknite na " **Spremi** " i

- ako želite dodati još jedan stroj iz snova za istog učenika, kliknite " **Da** ". "
- ako ne, kliknite na " **Ne** ".

Korak 7:

Ponovite korak 5 i korak 6 za svakog učenika u vašem razredu.

Važna obavijest:

Nakon što MyMachine administrator odobri učitavanje (obično u roku od 48 sati), primit ćete personaliziranu diplomu za svaku učitavanu ideju za Dream Machine. Svaki vam se zasebno šalje poštom. Također provjerite svoju mapu neželjene pošte jer bi mogli završiti tamo.

Što ako želim prenijeti dodatne ideje iz učionice druge škole?

- Pritisnite gumb "Prikaži/Uredi" desno od svog imena na vrhu zaslona nadzorne ploče za nastavnike.
- Uredite polje "Naziv škole ", državu u kojoj se škola nalazi (ako je potrebno) i polje "Adresa škole".
- Kliknite "Spremi i vrati se".

Svi studenti i Dream Machines koje ćete sada dodati bit će navedeni pod ovom novom adresom.

Hvala vam. Zabavite se i uživajte!
Jako se veselimo što ćemo primiti ideje o strojevima iz snova na našoj karti svijeta!

<http://dreamsdrop.mymachine-global.org>