



<http://dreamsdrop.mymachine-global.org>

إرشادات MYMACHINE DREAMSDROP لاستخدامها مع أطفال المدارس الابتدائية

الخطوة 1: في صفك الدراسي

تصائح وحيل لك كمشرف/مدرس لجلسة الإبداع في صفك.

ما تحتاج (أن تفعله):

يحتاج جميع الأطفال إلى أقلام تلوين وقطعة من الورق (إذا أردت، يمكنك استخدام نموذج MyMachine).
اطرح هذا السؤال (البسيط) (المفتوح): "ما هي آلة أحلامك؟"

- دعهم يصنعون رسماً
- اكتب (أو دعهم يكتبون)
 - الاسم الأول
 - اسم آلة أحلامهم
 - كيف تعمل ولماذا يريدون ذلك.

ما يجب أن تفعله:

- يجب أن تكون هذه لحظة ممتعة وجذابة في الصف. ربما يمكنك تقديم هذه الجلسة كمهمة معينة: "هؤلاء المخترعون الأساتذة في MyMachine بحاجة إلى أفكار جديدة لآلات الأحلام! لقد نفذ الإلهام لديهم وهم بحاجة لأن نساعدهم!"
- بصفتك مشرفاً أو مدرساً، يجب أن تفهم أن "آلة الأحلام" يمكن (تقريباً) أن تكون أي شيء:
 - "الكرسي" آلة تساعدك على الجلوس؛ "المنزل" آلة تبتيك جافاً من المطر؛
 - نحن لا نتحدث عن الروبوتات. يمكن لآلة الأحلام أن تكون روبوت ولكن هذا ليس شرط.
- استخدم هذه الكلمات فقط لشرح ما يمكن أن تكون عليه "آلة الأحلام":
 - "أي شيء يصلح طالما أنك حقاً، حقاً تريده. يمكن أن تكون الآلة صغيرة أو كبيرة. يمكن أن تكون شيئاً تريد استخدامه بالخارج أو بالداخل. ربما آلة لنفسك أو ربما آلة تقوم بمشاركتها مع الآخرين. ربما تساعدك في الأشياء التي لا تحب القيام بها. أو ربما يمكنك من القيام بمزيد من الأشياء التي تحب القيام بها. ربما ستسمح لك بفعل شيء لم تفعله من قبل."
- امنح الأطفال الوقت الكافي للتفكير والقيام بالرسم. سيقوم بعض الأطفال بعمل رسم واحد؛ وقد يصنع الآخرون 4 أو 5. يجب أن تأخذ الوقت الكافي للذهاب إلى كل منهم بشكل منفصل للتحقق أدايمهم، وإذا لزم الأمر ساعدهم قليلاً.
- تأكد من إشراك جميع الأطفال، الانطوائيين والمنفتحين. لدى الأطفال أيضاً الكثير من ردود الأفعال الاجتماعية: فقد يقولون إنهم قد فهموا، حتى لو لم يكونوا قد فعلوا. لذا انظر أيضاً إلى لغة جسدك. حاول تحفيز الأطفال مع "عدم الإيحاء" لهم بشيء. ليس من السهل دائماً القيام بذلك، ولكن الاقتراب منهم سيساعدهم. ربما يمكنك البدء بمطالبتهم بالتفكير في يوم دراسي عادي: اطرح عليهم أسئلة مثل: ما الذي يعجبكم فيه؟ ما الذي لا تحبونه؟ ما الذي يمكن أن يساعد في جعله أكثر متعة؟ وماذا عن يوم عادي في عطلة نهاية الأسبوع؟ ماذا فعلتم في نهاية هذا الأسبوع؟ ما الذي أعجبكم؟ ما الذي لم يعجبكم؟
- حفز الأطفال على عمل رسومات ملونة.
- التقط بعض الصور/مقاطع فيديو (بالبهاتف الذكي) للأطفال الذين يقومون بعمل هذه الرسومات.
- في نهاية الجلسة: ادع جميع الأطفال لشرح آلة أحلامهم أمام الصف. دعهم يشرحون ما تفعله آلة الأحلام ولماذا اخترعوها.



- اختتم الجلسة بقول إنك ستقوم الآن بتسليم الرسومات إلى مؤسسة MyMachine العالمية وأنهم سيحصلون على دبلوم *كمخترع آلة الأحلام. نترك الأمر لك لتقرير ما إذا كنت تريد أيضًا ذكر إمكانية انتقاء إحدى هذه الرسومات وتفصيلها؛ (أو إذا كنت تريد الانتظار حتى يحدث ذلك).

* عندما تقوم بالتحميل إلى خريطة العالم MyMachine DreamsDrop، ستلقى رسالة بريد إلكتروني بالدبلوم.

ما لا يجب أن تفعله:

- لا تستخدم كلمة "الروبوت".
فذلك يحد من الإبداع كثيرًا. استخدم فقط "آلة الأحلام".
- لا تعط أمثلة.
إذا كنت، على سبيل المثال، ستذكر "آلة صنع الواجبات المنزلية"، فسيقوم معظم الأطفال برسم آلة صنع الواجبات المنزلية.
- لا تستخدم موضوعًا (مثل الطبيعة أو الإجراء المناخي أو ...).
وإلا، مرة أخرى، نحن الكبار، سنكون قد قلنا للأطفال ما يجب أن يفكروا فيه. لا نريد هذا. نريد أن يفكروا بأنفسهم. ما هو الشيء المهم هنا، الآن، في حياتهم؟
- لا تقل أبدًا أن الفكرة مستحيلة.
لا تحد أبدًا من الإبداع. ليس لأنك - كشخص بالغ - تعتقد أنه من المستحيل تنفيذها، وأنه من المستحيل صنعها. قبل ثلاثين عامًا، لم يكن أحد ليصدق أنه سيكون من الممكن التقاط صورة في كيب تاون وعلى الفور شخص ما في مكسيكو سيتي يمكنه رؤيتها والتعليق عليها. نحن نعلم الآن أنه ممكن. الفضل للأشخاص الذين يبحثون عن حلول ولا يركزون على ما يسمى بالأشياء "المستحيلة".
- تفاعل دائمًا بإيجابية مع أي فكرة يذكرونها.
حتى لو كانت الفكرة تبدو شاردة بعض الشيء. لنفترض أن الطفل يعمل على فكرة غير لائقة (دعنا نقول، على سبيل المثال: "آلة للتنمر على طفل آخر"، حاول تحويل تركيز الطفل برفق بقول شيء مثل "مثيرة للاهتمام". لكن ربما لا يريد أي طفل أن يتعرض للتنمر، لذلك ربما يجب أن تكون آلة أحلامك "آلة تتأكد من عدم تعرض أي طفل للتنمر في هذه المدرسة". وإذا لم يفلح ذلك، فحاول تحويل التركيز تمامًا بقول شيء مثل "رائع، لديك بالفعل فكرة واحدة. الآن ابدأ في التفكير في آلة أحلام مختلفة!".

شكرًا لك. امرح واستمتع!



الخطوة 2: تحميل أفكار آلة الأحلام إلى خريطة العالم الخاصة بنا

نحن نتطلع بشدة إلى تلقي أفكار آلة الأحلام على خريطة العالم الخاصة بنا!

نصيحة: يمكنك تحميل الأفكار بلغتك الخاصة. لا يجب أن تكون باللغة الإنجليزية.

قم بإسقاط أفكار آلة الأحلام المبتكرة على خريطة العالم الخاصة بنا

الخطوة 1

امسح أو التقط صورة (باستخدام هاتفك الذكي، على سبيل المثال) للرسومات.

الخطوة 2:

اذهب إلى: <https://dreamsdrop.mymachine-global.org>

الخطوة 3:

انقر فوق "أنا مدرس".

أ) إذا لم يكن لديك حساب حتى الآن، انشئ حساب عن طريق ملء الحقول، وتحديد المربع "I agree with the terms & conditions" (= "أوافق على البنود والشروط")، والنقر على "Save and continue" (= "حفظ ومتابعة").
ب) إذا كان لديك حساب بالفعل، فانقر فوق "Sign in!" (= "تسجيل الدخول!")

الخطوة 4:

قم بإنشاء "الصف الدراسي" الخاص بك عن طريق إدخال "اسم المجموعة" (على سبيل المثال، 2022_الفصل 2_الصف 1) والنقر فوق "Add" (= "إضافة").

من فضلك احذر:

سيكون الصف الذي ستقوم بإنشائه الآن موجودًا في العنوان الجغرافي للمدرسة التي ملأتها أثناء إنشاء حسابك. هذا يعني أنه سيتم العثور على كل رسم تقوم بتحميله الآن على خريطة العالم على عنوان مدرستك.

إذا كنت ترغب في إضافة صف دراسي مختلف من مدرسة أخرى إلى موقع جغرافي مختلف، فانقل إلى الأعلى وانقر على "View/Edit" (= "عرض/تحرير") بجوار معلومات ملفك الشخصي. ثم يمكنك تغيير الاسم والموقع الجغرافي للمدرسة والنقر فوق "Save and go back" (= "حفظ والعودة") (ملاحظة: لا داعي لإدخال كلمة المرور الخاصة بك أو إعادة إدخالها).

الخطوة 5:

في المربع الذي تم إنشاؤه حديثاً (باللون الأزرق الفاتح) مع صفك، انقر فوق "Add A Student" (= "إضافة طالب"):
الحقول الإلزامية هي الاسم الأول، والسن، والجنس.

انقر فوق "Add Dream Machine" (= "إضافة آلة أحلام").



my machine®
small dreams, big ideas

aymachine-global.org

مؤسسة MyMachine العالمية
بلجيكا، أوروبا

الخطوة 6:

أضف آلة أحلام لهذا الطالب:

ملاحظة هامة: يمكنك استخدام لغتك! لا يجب أن تكون باللغة الإنجليزية.

الحقول الإلزامية هي: "اسم آلة الأحلام"، تحميل صورة، "ما الذي ستفعله آلة الأحلام هذه لك؟"، "لماذا صنعت آلة الأحلام هذا؟"

انقر فوق "Save" (= "حفظ")، و

- إذا كنت ترغب في إضافة آلة أحلام أخرى لنفس الطالب، انقر فوق "Yes" (= "نعم").
- إذا لم يكن كذلك، انقر فوق "No" (= "لا").

الخطوة 7:

كرر الخطوات 5 و 6 لكل طالب في صفك.

تنويه هام:

بمجرد أن يوافق مسؤول MyMachine على التحميلات (عادة في غضون 48 ساعة)، ستتلقى دبلومًا مخصصًا لك عن كل فكرة يتم تحميلها من أفكار آلة الأحلام. يتم إرسال كل منها على حدة لك بالبريد. تحقق أيضًا من مجلد البريد العشوائي الخاص بك حيث قد ينتهي بهم الأمر هناك.

ماذا لو كنت أرغب في تحميل أفكار إضافية من صف دراسي من مدرسة مختلفة؟

- اضغط على الزر "View/Edit" (= "عرض/تحرير") على يمين اسمك في الجزء العلوي من شاشة لوحة معلومات المدرس.
- قم بتحرير حقل "Name Of The School" (= "اسم المدرسة")، وموقع الدولة للمدرسة (إذا لزم الأمر) وحقل "Address of the school" (= "عنوان المدرسة").
- انقر "Save and go back" (= "حفظ والعودة").

سيتم إدراج جميع الطلاب وآلات الأحلام التي ستقوم بإضافتها الآن تحت هذا العنوان الجديد.

شكراً لك. امرح واستمتع!
نحن نتطلع بشدة إلى تلقي أفكار آلة الأحلام على خريطة العالم الخاصة بنا!

<http://dreamsdrop.mymachine-global.org>